1. Схема проведения турнира

1.1 Общие положения

Второй Кубок Блогеров (в дальнейшем КБ-2) проводится по олимпийской системе, начиная с 1/8 финала с дополнительным отборочным раундом.

1.2 Отборочный раунд

В отборочном раунде участвуют 16 зарегистрировавшихся участников, разделённых на пары по принципу "новички против старожилов". По итогам раунда в основную сетку проходят 8 победителей и 4 проигравших, набравших больше всего голов в сумме вердиктов арбутров.

В случае набора двумя и более участниками одинакового количества голов, и при условии зависимости от этого состава участников основного раунда, решение по дальнейшему участию будет приниматься арбутражным коммитетом. Участники и организаторы на это никак не влияют!

1.3 Основной раунд

В основном раунде (1/8 финала) все участники без посева разбиваются на пары, победители которых выходят в следующий круг. И так в каждом раунде - до финала.

В случае снятия одного из участников (до жеребьёвки), прошедших в следующий этап КБ-2, его место занимает участник, проигравший ему в предыдущем раунде. Если же это происходит после жеребьёвки следующего раунда, то в следующий этап автоматически проходит его соперник.

2. Состав участников / календарь

2.1 Участники, попадающие напртямую в основной раунд

В основной раунд турнира попадают по результатам ЛБ участники, занявшие самые высокие четырте места из участвующих в КБ-2:

Александр Цвирк, Кілгор, Chula и Ljolik

2.2 Запасной игрок

На случай скоропостижного снятия одного из участников турнира, первым официальным запасным игроком является **Forvard29**, который и займёт место снявшегося участника (это касается снятия до старта турнира).

2.3 Состав участников отборочного раунда

"Старожилы" (8):

Koaal, Lion King, Jimslade, MattRose, Al Zozulia, 4rest8, Yayapapa, мистер Пиквик

"Новички" (8):

Alex_Gramm, Сова, Артемио, Андрей Бортник, Nicknam, ген Италии, Федяй, Катькин Любовник

2.4 Календарь турнира:

Отборочный раунд: 11.03 - 26.03 - 28.03 *

1/8 финала: 25.03 - 09.04 - 11.04

1/4 финала: 08.04 - 23.04 - 25.04

1/2 финала: 22.04 - 14.05 - 16.05 (предусмотрены недельные каникулы на майские праздники и пасху)

Финал и матч за 3-е место: 13.05 - 28.05 - 30.05

СКБ: при необходимости, по договорённости сторон (является отдельным турниром)

* - первой указана дата жеребьёвки тура, второй - дата последнего срока подачи работ, третьей - последний срок оглашения арбутрами своих вердиктов.

3. Судейство

3.1 Состав судейского комитета (арбутры):

- Makhauser
- YeN
- LiOH
- Юве (в запасе)

Состав арбутражного комитета по ходу турнира, например после 1/8 или 1/4 финала **может быть расширен за счёт выбывших участников**, которые проявят такое желание, но **должен состоять из нечётного количества арбутров**!

3.2 Оценивание судьями

3.2.1 Сроки оглашения судьями оценок

Указаны в календаре турнира (с 7 утра каждой игровой субботы - по 7 утра следующего понедельника).

Убедительная просьба к судьям - не затягивать с оценками!

* - для удобства большинства участников время везде указывается киевское.

3.2.2 Невыставление арбутрами оценок

В случае не оглашения арбутрами оценок в вышеуказанные сроки и не оповещения организатора и/или ответственных участников о том, что по каким-то причинам возникает вынужденная задержка (не больше, чем на двое суток!), вердикт судьи не учитывается и раунд финализируется без его оценок. В случае ничьей, окончательный вердикт выносится оставшимися арбутрами коллегиально.

В дальнейшем на общее обсуждение выносится вопрос о том "как быть дальше с этим арбутром?" Решение принимается простым большинством голосов. Люстрация также возможна. Т.е. базово, арбутра не надо, ни штрафовать, ни ждать, ни люстрировать автоматически. Его оценки не учитываются, раунд финализируется, а потом всё это обсуждается.

3.3 Оценки судей

Каждый судья в каждом туре оценивает работу каждого участника по 10-ти бальной системе (выставляются оценки от 1 до 10, 0 - в случае неявки). Внимание! В каждой паре должны быть выставлены разные оценки (см. пункт 6).

Оцениванию подлежит одна конкурсная работа (опубликованная первой) каждого автора, которая может состоять из нескольких частей (условие: номер (первый) "части" или "тома" должен обязательно(!) быть указан уже в заголовке первой части или первая часть должна заканчиваться солвами "*продолжение следует...*" или чем-то подобным).

3.4 Люстрация судей

Может быть произведена после каждого раунда турнира на основании неудовольствия работой какого-то судьи минимум третью участников, т.е. в нашем случае для отборочного раунда и 1/8 финала достаточно 6-ти голосов участников "против" арбутра.

Одним из поводов к люстрации является несвоевременное выставление оценок. Также может быть рассмотрена предвзятость или "дуракаваляние". К каждом конкретном случае необходимо отдельное разбирательство.

4. Темы работ/статей

4.1 Список всех тем

Опубликован отдельным постом "КБ-2. Окончательный список тем". Он состоит из:

- страны-участницы в Евро-2016 по футболу (24)
- вылетевшие в плей-офф (4)
- "неудачники" отбора (1)
- история Чемпионатов Европы (1)
- герои турниров (1)
- проблемы и предложения по проведению Чемпионатов Европы (1)

Дополнительные темы были внесены для возможности минимального манёвра при жеребьёвке 1/8 финала, т.к. там необходимо 24 темы, а в отборочном раунде 8 будет использовано. Они могут быть изменены по требованию нескольких участников, но их количество должно быть неизменным (как минимум, не меньшим, чем дающим в сумме 32 темы).

Трактовка тем максимально широка и подразумевает хотя бы косвенное отношение к стране (там, где страна).

После каждого тура темы вычёркиваются организатором из списка, чтобы в жеребьёвке участвовали только ненаписанные темы.

4.2 Жеребьёвка тем

Жеребьёвки производятся по пятницам начиная с 11-го марта.

В случае согласия всех участников, жеребьёвка может произвестись и в четверг, что даст участникам дополнительный день на подготовку.

В результате жеребьёвки каждая пара участников получает по 3 темы из списка (Лена выкладывает пост с парами и 3-мя темами для каждой пары) и каждый участник получает номер "1" или "2" для определения порядка вычёркивания неугодных тем. В коментариях к посту участники по установленному порядку (см. пункт 4.4) "вычёркивают" темы.

Параллельно организатором выкладывается пост, который обновляется до тех пор, пока все пары не будут иметь по одной теме. Он (пост) и будет ориентиром для судей и всех участников.

4.3 "Имунитет" на темы работ, которые уже участник писал

В случае если участник получает тему, на которую (или аналогичную) он уже писал работу на ЧБ/КБ/ЛБ, то он имеет право (до того, как выкинет свою тему, т.е. если выкинул, то право пропадает) реализовать "правило имунитета". В этом случае место данной темы займёт следующая по порядку из общего списка (перед первой жеребьёвкой, темы в нём будут тщательно перетасованы).

4.4 "Выбрасывание" неугодных тем участниками

Порядок вычёркивания установлен следующим образом: первым вычёркивает тему участник, получивший по жребию "1".

4.5 Сроки на "вычёркивание" тем

Каждому участнику даётся ровно одни сутки на "вычёркивание" неугодной темы (первому - с момента публикации поста, второму - с момента вычеркивания первого). В случае, если один из участников в течение суток не "вычёркивает" тему, его соперник имеет право (но не обязан - может ждать дальше) самостоятельно выбрать тему для работы из оставшихся двух (если не появляется участник с номером (2) в паре), или из всех трёх (в случае не появления участника с номером (1) в паре) предложенных тем для работы.

5. Публикация работ

5.1. Участники публикуют работы не позднее субботы 7:00 (числа/даты см. в календаре).

5.2. Участники турнира публикуют работы в своих блогах, но в заголовке первыми буквами указывают "КБ-2".

5.3. Также в заголовке или в анонсе (по желанию) должен быть указан свой ник в турнире, ник соперника, номер раунда (Отбор, 1/8, 1/4 .. Финал) и официальная тема работы.

5.4. Судьи, организаторы конкурсов и итоговых статей публикуют свои посты в сообществе КБ/ЛБ, чтобы можно были их удобно найти.

5.5. По итогам тура/раунда организатор публикует пост, со ссылками на все работы участников (публикация производится, когда уже выложена пара-тройка работ, на усмотрение организатора, но не позднее, чем за три дня до срока подачи работ, т.е. утра среды).

5.6. "КБ-2" в заголовке могут иметь только конкурсные работы участников, технические посты с оценками арбутров и другие организационные, включая "Конкурс читательских симпатий", "Цвиркстат", итоговые и поздравительные. За использование в заголовке "КБ-2" в любых других случаях в первом случае автоматически выносится предупреждение. В случае рецидива - участник снимается с турнира.

6. Результат матча

Победой в матче является получение большинства голосов судей. Ничьи в турнире по олимпийской системе не предусмотрены! Каждый арбутр обязан определиться с победителем. Таким образом, при наличии трёх арбутров, для победы достаточно получить больше баллов, чем соперник, у двух из них.

В случае опоздания подачи работы (неявка) всеми судьями за работу автоматически ставится "0" и засчитывается поражение в матче.

7. Просьбы и пожелания

7.1. Организатор желает всем участникам творческого вдохновения, терпения и старания! Надеется также на то, что большинство проблемных вопросов было поднято и регламентировано до старта турнира и обязуется строго придерживаться опубликованного регламента.

7.2. Приветствуются обсуждения всех важных событий и всевозможные предложения по улучшению проведения турнира, но только если они не переходят в бесмысленные стратчи, за которые, к сожалению, не предусмотрены никакие штрафные санкции!

7.3. За систематическое неуважительное отношение (оскорбления, хамство по отношению к соперникам или арбутрам, а также нарушение равноправия участников турнира в зависимости от их расовой, национальной принадлежности или отношения к религии) предусматривается снятие участника (как автора, так и арбутра) с турнира. Данный пункт имеет отношение только к конкурсным работам, вердиктам арбутров и прочим постам непосредственно связанным с турниром. На других ветках, не относящихся к КБ-2, допускается любой вид общения, который позволяют себе блогеры.

7.4. Решение по конкретной ситуации будет приниматься коллегиально оставшимися участниками и арбутрами. Инициировать подобное может любой из участников, для этого необходимо обратиться к организатору или к широкой общественности, используя формулировку "инициирую снятие участника [*ник-игрока*] на основании [*мотивация*]". Причём это обращение должно быть не отдельным постом, а комментарием к любому посту организатора или уполномоченных лиц (арбутров, а также администраторов сообщества).